



Ausschreibung eSport-Turnier des Unisports Jena

Unisport Jena FIFA18 eSport-Afternoon-Cup

#roadtomidnight

#wirwolltendieanderehallezurück

Veranstalter: Hochschulsport der Friedrich-Schiller-Universität Jena

Ausrichter: Hochschulsport der Friedrich-Schiller-Universität Jena

Wann: Samstag, 27.01.2018

ca. 13:00 Uhr bis ca. 21:30 Uhr

Wo: Sportsbar am Markt | Markt 5, 07743 Jena

Spielkonsole: PlayStation 4

Spieletitel: FIFA 18

Kontaktperson: Paul Schubert (paul.schubert@uni-jena.de)

Anmeldung: online auf der Homepage des Hochschulsports der FSU Jena (Ein Spieler meldet das gesamte Team an → entsprechend entsteht die Startgebühr in Höhe von 30,00 Euro)

Teams: 24

Teamstärke: 2 (gespielt wird 2gegen2)

Startgebühr: 15,00 Euro/ Spieler (darin bereits enthalten ist ein 10,00 Euro Verzehrgutschein für die Sportsbar | Anmeldung erfolgt mannschaftsweise → 30,00 Euro)

Anmeldeschluss: Sonntag, 21.01.2018

Reuegeld: Die Reuegebühr beträgt die Höhe des Meldegeldes

Auszeichnungen: Urkunden für alle Teams und viele schöne Sachpreise

Folgend werden die Aspekte...:

I. Spielmodus

II. Spielregeln und Einstellungen

a) Teamauswahl

b) Aufstellung und Wechsel

c) Zeitrahmen

d) Spielhilfen

e) Setup

f) Verlängerung

g) Regelverstöße

III. Verhaltenskodex

IV. weitere wichtige Hinweise



...näher vorgestellt.

I. Spielmodus

- gespielt wird in 2er Teams
- bei einer entsprechenden Teilnehmerzahl ist folgender Modus geplant:
 - zunächst werden in sechs 4er Gruppen gespielt (2vs.2 | nur Hinrunde)
 - nach der Gruppenphase ziehen die 12 besten Teams (Gruppenübergreifend, lediglich die Gruppenersten sind definitiv gesetzt) in die „Champions League“ (Spiel um Platz 1-12) und die restlichen Teams in die „Europa League“ (Spiel um Platz 13-24) ein
 - die nachfolgende Beschreibung für die „Champions League“ ist gleich dem System der „Europa League“
 - in der Zwischenrunde wird in vier 3er Gruppen gespielt (2vs.2 | nur Hinrunde)
 - anschließend spielen die Gruppendritten (Halbfinale, kleines und großes Finale) die Plätze 9-12 aus
 - die Gruppenzweiten spielen (Halbfinale, kleines und großes Finale) die Plätze 5-8 aus
 - die Gruppenersten spielen (Halbfinale, Spiel um Platz 3 und Finale) die Plätze 1-4 aus

Spielmodus - grafisch:

Gruppenphase

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D	Gruppe E	Gruppe F
A1	B1	C1	D1	E1	F1
A2	B2	C2	D2	E2	F2
A3	B3	C3	D3	E3	F3
A4	B4	C4	D4	E4	F4

Die 12 besten Teams qualifizieren sich für die Champions League

Zwischenrunde (Bsp: Champions League)

Gruppe 1	Gruppe 2	Gruppe 3	Gruppe 4	(Endplatzierung)	
A1	B1	C1	D1	1.	(Platz 1-4)
E1	F1	A2	B2	2.	(Platz 5-8)
C2	D2	E2	F2	3.	(Platz 9-12)

Die Gruppen für die Zwischenrunde werden im Vorfeld ausgelost

Bei einer entsprechenden Endplatzierung (siehe Tabelle Zwischenrunde) würden sich folgende Partien ergeben:

Spiel um Platz 12-9

HF 1 C2 - D2
HF 2 E2 - F2

Spiel um Platz 11

Verlierer HF 1 Verlierer HF 2

Spiel um Platz 9

Sieger HF 1 Sieger HF 2

·
·
·

Spiel um Platz 1-4

HF 1 A1-B1
HF 2 C1-D1

Spiel um Platz 3

Verlierer HF 1 Verlierer HF 2

Finale

Sieger HF 1 Sieger HF 2



→ Sollten sich weniger als 24 Teams anmelden, behalten wir uns vor, den Modus zu ändern. Grundsätzlich bleibt es bei dem Ziel, alle Teams bis zum Schluss an der Konsole zu halten. Sollten Änderungen auftreten, werden alle Teilnehmer rechtzeitig informiert.

Die Gruppen werden vor dem Turnierbeginn ausgelost.

II. Spielregeln und Einstellungen

- a) Teamauswahl
- b) Aufstellung und Wechsel
- c) Zeitrahmen
- d) Spielhilfen
- e) Setup
- f) Verlängerung
- g) Regelverstöße

II. a) Teamauswahl

- es können lediglich Teams mit 4/ 4,5 oder 5 Sternen ausgewählt werden
- da in einem Spiel nicht die gleichen Teams gewählt werden dürfen, wird jedes Team darum gebeten, sich je drei Teams auszuwählen und diese im Vorfeld der Turnier-Leitung mitzuteilen
- das Heimteam wählt seine Mannschaft zuerst, das Auswärtsteam muss ein Team mit den gleichen oder weniger Sternen auswählen
- das Heimrecht wird vor jedem Spiel in einem erbarmungslosen „Schnick-Schnack-Schnuck“ (natürlich nur Stein, Schere, Papier | eine Gewinnrunde) ausgespielt

Info: Es wird mit den aktuellen Kadern gespielt (Aktualisierung erfolgt vor Turnierbeginn)

II. b) Aufstellung und Wechsel

- stehen die Mannschaften fest, erhält jedes Team drei Minuten für die Aufstellung (inkl. Taktik)
- während des Spiels darf das Spiel nur bei regulären Unterbrechungen angehalten werden (Ball ist im Aus, Abstoß, Anstoß, Freistoß, etc.)
- wird das laufende Spiel unterbrochen, erfolgt beim ersten Mal eine Verwarnung. Kommt es im gleichen Spiel zu einer erneuten Unterbrechung des Spielflusses wird das Spiel mit 0:3 verloren gewertet
- wird eine klare Torchance durch eine Unterbrechung des Spiels beeinflusst/ „verhindert“, wird das Spiel 0:3 verloren gewertet

II. c) Zeitrahmen

- damit wir einen gewissen Ablauf gewährleisten können, gibt es folgende verbindliche Zeitregeln:
 - (max.) 1 Minute Controllereinstellungen (da ist alles erlaubt, was in der Zeit machbar ist)
 - (max.) 1 Minute Teamauswahl
 - (max.) 3 Minuten Aufstellung/ Taktik
 - Spiel (Halbzeitlänge: 2x 5 Minuten)
 - (max.) 5 Minuten Pause zwischen den Spielen



Was passiert, wenn die einzelnen Zeiten überschritten werden?

- *Controllereinstellungen*: wird die Zeit überschritten, muss mit der Einstellung „2-Tasten“ gespielt werden, denn „STRAFE MUSS SEIN“
- *Teamauswahl*: ZUFALL → einmal wird die Zufalloption gewählt und das angezeigte Team muss genommen werden (unabhängig von der Sternanzahl)
- *Aufstellung/ Taktik*: nach drei Minuten müssen alle Einstellungen abgebrochen und sofort das Spiel gestartet werden

- Zwischensequenzen (z.B. Intro, etc.) sind, soweit es möglich ist, wegzudrücken.
- erzielte Tore können maximal 1x angesehen werden
- es gibt keinen Videoschiedsrichter, Entscheidungen werden nicht zurückgenommen, also ist das Ansehen von Wiederholungen nicht erforderlich
- alle Spiele werden zentral angepfiffen

II. d) Spielhilfen

- alle Hilfen sind erlaubt

II. e) Setup

- Kameraperspektive: Standard
- Schwierigkeitsgrad: Legende
- Wetter: Zufall
- Zeit: 20:00 Uhr

Info: Sollten beide Teams einverstanden sein, können die Wetterverhältnisse natürlich geändert werden

II. f) Verlängerung

- ab der K.O.-Phase wird bei einem Unentschieden nach 90 Minuten, eine Verlängerung (klassisch „2x15 Minuten“) gespielt. Sollte es danach immer noch keinen Sieger geben, geht es in das klassische Elfmeterschießen (nix mit ABBA oder so)

II. g) Regelverstöße

- auf die Verstöße bzgl. „Zeitrahmen“ und „Unterbrechungen“ wurde bereits in den Punkten „II b)“ und „II c)“ eingegangen
- **bei weiteren, nicht aufgeführten Verstößen gegen das Fair Play bzw. gesittetem Miteinander, behält sich die Turnierleitung das Recht vor „Verwarnungen“, „0:3 - Wertungen“ oder den „Turnierausschluss“ auszusprechen**



III. Verhaltenskodex

- Respekt und Fair-Play gegenüber dem Gegner, Mitspieler, Organisator und dem Team der *Sportsbar am Markt*
- das Hausrecht obliegt der *Sportsbar am Markt* (alle(n) Ansagen, Vorgaben sind zu folgen und einzuhalten)
- der in der Anmeldegebühr enthaltene Verzehrutschein kann für alle Getränke und Speisen verwendet werden - **das Mitbringen von „Fremdgetränken“ ist nicht erlaubt!**
- Stress, Beleidigungen und Gewalt haben im Leben und auch bei dieser Veranstaltung nix zu suchen. Dass der ein oder andere zum Fußball dazugehört, ist uns auch klar. Am Ende muss jedoch immer der respektvolle Handschlag stehen
- wer sich den Ansagen der *Sportsbar am Markt* oder der Turnierleitung widersetzt, zu stark alkoholisiert ist oder durch Beleidigungen, Aggressionen (o.ä.) auffällt, wird durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen

IV. weitere wichtige Hinweise

- trotz aller Freude (oder auch Enttäuschung), ist das werfen (o.ä. was zu einer Beschädigung führen kann) des Controllers (oder anderen Gegenständen) verboten
- wer einen fremden Controller, die Konsolen, Fernseher oder sonstiges Interieur beschädigt, haftet komplett dafür
- es ist auch erlaubt, seinen eigenen Controller mitzubringen (dann heißt es später nicht: „Unfair! - ich habe wieder den kaputten Controller abbekommen“)
- es gilt das Hausrecht der *Sportsbar am Markt*

- noch ein Hinweis zur Anmeldung:

- die Anmeldung übernimmt ein Teammitglied für beide Personen. Aus diesem Grund beträgt die Anmeldegebühr 30,00 Euro (welche auch nur von der Person abgebucht werden, die die Anmeldung durchgeführt hat - die Splittung der 30,00 Euro erfolgt dann unter euch)

P.s. Nach dem Turnier findet in der Sportsbar am Markt noch eine Party statt, zu welcher alle Teilnehmer/innen und Freunde sowie Bekannte gerne eingeladen sind!